

Eines per la docència desenvolupades a la UdL

Des de la nostra unitat hem creat un conjunt d'eines dissenyades per oferir experiències d'aprenentatge interactives i atractives. Aquestes, no només faciliten la tasca del professorat, sinó que també ofereixen als estudiants una experiència d'aprenentatge més dinàmica i accessible, adaptant-se a diverses metodologies i necessitats, i afavorint un entorn educatiu més col·laboratiu i innovador. La majoria d'eines s'integren fàcilment amb el campus virtual de la UdL, reconeixent els usuaris que hi participen. Això permet un seguiment acurat de les contribucions de cada alumne i proporciona una experiència d'ús personalitzada dins l'entorn educatiu digital.



A continuació presentem les nostres eines:

- **Itineraris:** Ofereix la possibilitat de dissenyar diferents camins d'aprenentatge que parteixen d'una pregunta inicial, un problema o la presentació d'una situació concreta. Funciona de manera similar als llibres de "Tria la teva aventura", on els usuaris poden prendre decisions a cada pas.

A mesura que els estudiants avancen, les seves respostes obren noves opcions, creant així múltiples ramificacions i trajectòries.

Aquesta estructura fomenta un aprenentatge actiu i dinàmic, on l'alumne pot explorar diferents perspectives i solucions segons les seves decisions.

- **Mots encreuats:** Permet crear i compartir amb els estudiants mots encreuats autocorrectius, oferint una experiència educativa interactiva i dinàmica. El procés de creació per al docent és molt àgil gràcies a un editor intuïtiu que facilita l'elaboració de preguntes. A més, incorpora una funció de "proposta de definició", que ajuda a estalviar temps en completar els mots encreuats suggerint definicions automàticament.

Pel que fa a la vista dels estudiants, l'eina genera mots encreuats de manera aleatòria, garantint que cada vegada que hi accedeixin es trobin amb una nova disposició. Això augmenta la varietat i manté els alumnes motivats i interessats en la resolució dels mots encreuats, alhora que s'assegura una experiència d'aprenentatge personalitzada.

- **Trivial-test:** Permet jugar a l'aula utilitzant dispositius mòbils, oferint una manera interactiva i divertida de participar en activitats educatives. Les preguntes del joc es creen prèviament a través de l'eina "Test i qüestionaris" del campus virtual, i es mostren de manera aleatòria durant el desenvolupament del joc.

Una de les característiques més interessants és la possibilitat de visualitzar, en temps real, la posició de cada jugador, la qual cosa afegeix un element de competició i manté l'atenció dels alumnes durant l'activitat.

- Clicker per l'aula: Promou la participació dels estudiants a l'aula en temps real. Durant cada sessió, el docent projecta les preguntes a una pantalla, mentre els alumnes responen utilitzant els seus dispositius mòbils, la qual cosa facilita una dinàmica fluida i atractiva per a tothom.

Si voleu conèixer-les no dubteu en [entrar a la nostra web](/sites/Saad/ca/eines_tic/desenvolupament_eines/) [/sites/Saad/ca/eines_tic/desenvolupament_eines/] i si en voleu fer anar alguna contacteu-nos.